
OpenJUMP Pacote de Plugins – Emprel

Segunda Fase





Plugins Desenvolvidos pela EMPREL

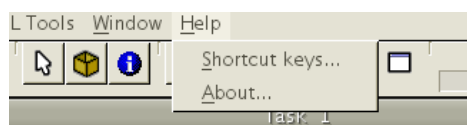
Módulo 2

WindowArrangment (Tile, Cascade)
HyperImagePlugin
ClearSelectionPlugin (Botão Limpar Seleção);
RenameViewPlugin
SaveTaskPlugin
SwitchSelectionPlugin
LayoutGeneratorPlugin
ReprojectionPlugin
ExportAttributeTableAsPlugin

WindowArrangment

A função principal desta extensão é reorganizar as janelas (tasks/tables) dentro da janela principal MDI. Esta funcionalidade melhora a organização e a visualização do projeto.

Veja como hoje está o menu Window:

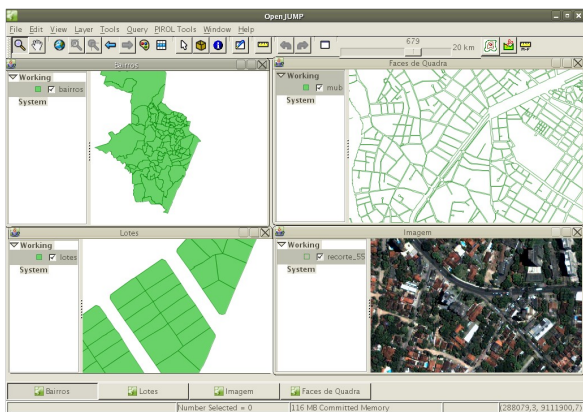


Serão adicionados mais dois itens chamados:

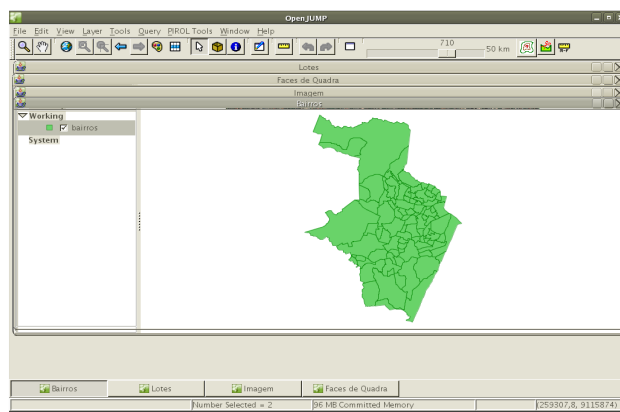
Tile (título)
Cascade (cascata)

O comportamento das janela ficará conforme podemos ver abaixo

: : TILE : :



: : CASCADE : :





A função **HiperImage** tem por finalidade habilitar o OpenJUMP a capacidade de exibir imagens através do clique do mouse em uma determinada feição. O modo de utilização seria basicamente este:

- O usuário criaria um novo atributo ao tema em edição do tipo String
- O usuário informaria o caminho para a imagem neste novo campo
- Por fim o usuário seleciona um tema e clica no botão HyperImage e depois em uma das feições que está associada a uma imagem por meio do seu path (caminho)

O botão HyperImage será exibido da seguinte forma:



Ficando da seguinte forma na barra de ferramentas:





O botão **ClearSelection** funciona de modo simples entretanto ele é muito importante para a melhora na produtividade, visto que ele implementa uma funcionalidade que atualmente apenas está disponível através do menu ou ao clicar-se fora do mapa.

Em algumas circunstâncias, é impossível se clicar fora do mapa, sendo assim este plugin se torna importante para uma melhor produtividade do utilizador.

A funcionalidade aparecerá de maneira simples através de um botão na barra de ferramentas que se apresentará da seguinte forma:



Ficando a barra de botões da seguinte forma:





A função **RenameTask** executa o renomeio do título da Janela, função que ocorre toda vez que a *Task* é salva.

Após clicar o menu Tools > Rename Task, será aberto um diálogo solicitando ao usuário o novo nome da Task.



O plugin **SaveTask** irá habilitar um novo botão a barra de botões do OpenJUMP. Esta nova característica básica é conhecida na maioria das aplicações desktop existentes no mundo.

Com esta simples mudança muitos esquecimentos não ocorrerão mais e o usuário se sentirá mais tranquilo para continuar seus trabalhos em se preocupar com intemperes operacionais.

O botão será exibido no final dos botões, entretanto será solicitado a coordenação do projeto OpenJUMP para incluí-lo no início da barra de ferramentas.

Seu icone aparecerá da seguinte forma:





Este simples plugin implementa a idéia de seleção inversa, onde o que está selecionado fique não selecionado e o que está não selecionado selecione-se, tudo ao simples clique de um botão.

Esta implementação do operador nor para tabelas e feições é deveras importante quando se deseja fazer uma seleção e depois ter os registros e feições diametralmente opostos.

O botão que será disponibilizado ficará disposto na barra de ferramentas da seguinte forma:



Este botão de seleção estará habilitado tanto se task estiver ativa ou a tabela de atributos estiver ativa.



Um gerador de layouts é uma ferramenta indispensável para qualquer desktop GIS que se preze. O LayoutGenerator tem por finalidade formatar layouts de impressão ao gosto do usuário.

Atualmente existe uma ferramenta beta desenvolvida pela SIGLE entretanto esta não chegou ao seu estado final. Esta versão beta ainda peca pela falta de opções simples como a inclusão de imagens, quadros, linhas e pontos, ficando assim inviável sua utilização em larga escala.

Esta ferramenta avançada irá ser de enorme importância para a comunidade e servirá de ponto de avaliação para novas sugestões dos usuários e desenvolvedores.



Reprojeção é uma ferramenta útil quando se possui um conjunto de dados não compatível entre elas, isto é, um conjunto em um sistema de coordenadas e referência e outros em outro sistema.

Atualmente o OpenJUMP acata a projeção em que o mapa foi criado e trabalha com medidas deste sistema.

A idéia é reprojetar e exibir medidas no formato em que a reprojeção foi definida.



Em alguns momentos se faz necessária a exportação de dados oriundos de ferramentas GIS, o ExportAttributeTableAsPlugin vem com esta finalidade. Exportando dados que estão visíveis na tabela de atributos do tema o referido plugin faz com que se torne mais fácil a retirada de uma seleção espacial no formato tabular.

O modelo de exportação escolhido será o csv (comma separator value), onde os valores são separados por vírgula e sendo assim fica fácil sua reformatação em qualquer outro formato de arquivo (dbf, db, xls etc).

Este plugin será habilitado no menu File (Arquivo) e com um simples clique neste sub-ítem um diálogo se abrirá e questionará o usuário sobre que tabela será exportada.

A exportação será baseada na seleção atual, ficando para toda a tabela caso não houver seleção.

Não serão exportados as informações vetoriais.

Conclusão

Ao término da produção destes, segundo módulo, acreditamos que o OpenJUMP estará amplamente capacitado a substituir a grande maioria das funcionalidades utilizadas hoje pelos usuários da prefeitura.

É com grande satisfação que este documento revela nosso compromisso com os sistemas de informação geográfica e todas as suas vantagens para com nossas necessidades.

Hoje sabemos que o OpenJUMP não é um sistema paralisado, longe disto, é um sistema rico e extensível para um grande número de programadores, visto que sua linguagem de desenvolvimento é bastante conhecida em nossa região.

O OpenJUMP ou qualquer nome futuro que venha a ser sugerido, é um cristal semi-lapidado que a cada dia nos surpreende mais. A liberdade, a portabilidade e sua extensibilidade nos fazem cada dia mais confiantes.

EMPREL – Empresa Municipal de Informática

GAP – Gerência de Sistemas Administrativos e Serviços Públicos

Fone: 3232.7133 / 3232.7026

